

Handbuch | Sicherheitsdienst

fbSBR4Ky2NsCoi2kw-Rm0wSWK7y04UIJAQ2Z8GHqvsGOhp9_utiHsLjzpZ5IWKBz61rSHR8vbs8GMYw2xiu18ZEK5nYuVH

Sicherheitsdienst Handbuch

Letzte Aktualisierung: **17-12-2023**

- [Einleitung](#)
- [Rangordnung](#)
- [Aufgaben](#)
- [Standardbefehl und Funkcodes](#)
- [Klasse-D](#)
- [Codes?](#)

Einleitung

Einleitung

Guten Morgen, guten Mittag und guten Abend lieber Leser! Du möchtest sehr wahrscheinlich verstehen, was überhaupt der Sicherheitsdienst ist wann und wie du Klasse-D foltern darfst und wie du dies richtig tust, ohne von der Ethik geknechtet zu werden.

Ganz ruhig mit den jungen Pferden, bevor wir überhaupt uns mit der Klasse-D befassen, sollten wir uns erstmals mit uns selbst als Fraktion beschäftigen. (Leider) haben wir auch Aufgaben außerhalb von dem Knechten von Klasse-D, diese werden euch in diesem Dokument vollständig erklärt. Größtenteils werden die Inhalte dieses Dokuments Neulingen zusammengefasst.

Es ist stark zu empfehlen dieses Dokument mindestens einmal gründlich anzuschauen und zukünftig als Referenzpunkt im Hinterkopf zu behalten.

Am Ende dieses Dokumentes solltest du wissen, wie die Rangordnung unserer Fraktion aufgebaut ist, was unsere Aufgaben sind, was überhaupt Klasse-D sind, wieso die Ethik unser größter Feind ist und wie du als Mitglied des Sicherheitsdienstes atmen kannst, ohne direkt totgeschlagen zu werden von deinen Vorgesetzten.

HINWEIS: Dieses Dokument sowie alle Dokumente des Sicherheitsdienstes ersetzen keineswegs die aktiven Serverregeln. Bei einem Konflikt zwischen diesen werden die Serverregeln immer im Vorrang gesetzt.

Rangordnung

image.png?ex=65918b2f&is=657f162f&hm=d33dd52061930460ec122217ee92377f62f5f1cbfd63d1c35c514751bcdd7d64&

Sehe [Originaldokument](#)

Nun ja, schöne Tabelle und jetzt? Gehen wir diese einmal entspannt durch und verstehen das Wichtigste.

Ebenen

Ebene X? Ebene Y? SXI??? Was zum Fick hast du geraucht? Das sind wahrscheinlich Gedanken, die du in dir hast, wenn du diese Begrifflichkeiten in der Tabelle erfasst und um ehrlich zu sein hast du vollständig recht! Yes aber wieso? Um endlich mal etwas anderes zu bieten als andere *SITES* (Server) UND um Ordnung auch für Fraktionen außerhalb des Sicherheitsdienstes zu bieten. Nun wird es mal Zeit dieses zu verstehen.

Ebene X im Klartext ist auch als *Personalebene* bekannt, in dieser Ebene befinden sich alle *Neulinge* sowie alle *normalen Mitglieder* des Sicherheitsdienstes, welche die tagtäglichen Aufgaben in der Site tätigen.

Ebene Y ist wiederum auch als *Kommandoebene* bekannt, in dieser Ebene befindet sich Personal, welches dem Personal der Ebene X einfache Befehle erteilt. Das Personal dieser Ebene ist für ein Großteil aller *Beförderungen* in der Ebene X verantwortlich.

Ebene Z (nicht Generation Z) ist die *Führungsebene*! Diese zwei (coolen) Personen leiten den Sicherheitsdienst. Sie sind für alle Beförderungen zu und in der Ebene Y zuständig und können (werden) die höchsten Befehle innerhalb des Sicherheitsdienstes aussprechen. Sie ordnen zum Beispiel innerhalb des Sicherheitsdienstes an wer genau eine Razzia leitet.

Joa, das war der merkwürdigste Teil dieser Tabelle, oder? IDK!

Kürzel

Als nächstes versuchen wir (nein eigentlich nur du) zu verstehen welche mathematische Formel in den Kürzel versteckt sind, um diese so aufzubauen!

SXII -> Was bedeutet dies nun? Zeit Schritt für Schritt diese Komplexe Gleichung aufzulösen! Das **SXII** ist ein Indiz, dass es sich hierbei um einen Rang innerhalb des Sicherheitsdienstes handelt! Das **SXII** wiederum zeigt die Ebene, in welcher sich der Rang befindet, das X natürlich zeigt auf *TROMMELWIRBEL*... Ebene X! Und zu guter Letzt die **SXII**, dabei handelt es sich tatsächlich um Römische Zeichen, welche innerhalb der aktuellen Ebene den Rang an der Stelle 2 zeigt.

Wenn wir also den Rang SXII übersetzen, erhalten wir den zweiten Rang der Ebene X aus dem Sicherheitsdienst! Also den Rang *Security Guard*.

Sicherheitsfreigabe

Well...jedes Mitglied des Sicherheitsdienstes spawnt mit einer Keycard die mit dem jeweiligen Permissionlevel spawnt. Also wenn euer Rang eine Sicherheitsfreigabe von 2 hat, spawnt ihr tatsächlich (real) mit einer Keycard mit dem Level 2. Mit dieser könnt ihr Türen öffnen welcher entweder ein geringeres oder gleiches Permissionslevel besitzen.

Beförderungsarten

Oh? Ihr seht keine *Positiven Einträge*? Oh! Das liegt dran das hier jeder Rang eine spezielle Art hat, mit welcher ihr befördert werdet! Somit ist jeder Rang zugleich eine wichtige Lektion für einen selbst im

Sicherheitsdienst! Wir fassen einmal jede Art der Beförderung zusammen und können dann einmal ins Detail gehen.

Die **Einweisung** ist eine einmalige Erklärung, welcher jeder *Security Recruit* am Anfang ihrer Karriere erhält. Sollte man erfolgreich in der vollen Länge der Einweisung beigestanden sein so erhält man sofort im Nachgang die Beförderung zum nachfolgenden Rang, dem *Security Guard*.

Als nächstes folgen **Schriftliche Prüfungen**. Wie der Titel bereits impliziert, handelt es sich um Prüfungen, bei denen ihr *aktiv schreiben* müsst. Ihr erhaltet in diesen einen *Einmal Link zu einem Google Formular*, in welchem ihr euch mit den *speziellen Themen* der jeweiligen Prüfung auseinandersetzt. Natürlich dürfen während der Prüfung alle *Dokumente zur Hilfe* gezogen werden (Wir können ja schwer prüfen, ob ihr dies tut oder nicht). Wenn ihr die Prüfung beginnt, habt ihr genau 60 Minuten Zeit die Prüfung zu vollenden. Oh? Ihr habt nach 60 Minuten die Prüfung nicht beendet? *Skill issue, sieht so aus, als ob du durchgefallen wärst... :c*

Anyways, das untere Schema sollte mehr oder weniger alles Wichtige was bereits erwähnt wurde und auch Infos die noch fehlen gut erklären, bei Fragen einfach irgendjemanden fragen und hoffen das es sich dabei nicht um NPCs handelt.

Das Schema von schriftlichen Prüfungen

OBZjLyqWA3s07D_yj1TYuWKfYGHRcOZUKdw2xrFGC2TPQD501WlgZQl0EgUtnLFdfgWb8FIA7ccFG7vadHjAsX5agQM

Try Outs

Ansonsten gibt es noch die **Try Outs** (TO), diese sind sehr ähnlich zu schriftlichen Prüfungen. Denn es sind *Prüfungen* bloß *ohne das Schreiben* (holy shit)!! Bei einem Try Out werdet ihr aktiv auf dem Server von einem Prüfer begleitet, es geht in einem Try Out eine bestimmte Aufgabe zu erfüllen. Aber welche Aufgabe fragt ihr euch? HMMM, vielleicht hat diese Aufgabe mit DEM THEMA DES TRY OUTS ZU TUN? Und nein, ihr müsst nicht dem Site Director einen Kaffee bringen (zumindest NOCH nicht)...

Im Endeffekt geht es in Try Outs darum aktiv zu demonstrieren das man bestimmte Aufgaben eigenständig, erfolgreich erfüllen kann (Teil einer Razzia sein bzw. sogar leiten und Personen einweisen...)

Das Schema von Try Outs

Was? Ihr wollt noch ein Schema? Im Ernst jetzt? Urgh...fine hier habt ihr ein Schema...

RPqzeaQMiRh19nqTicoRJcu48UghoNL-USQ5JpEmy7UNEqi5ZEzmsOYiXTyobpw11PHD04m8bRkl-2yk9rCoDHQZoOV

Schriftliche Bewerbungen

Schriftliche Bewerbungen sind selten und sind nur nötig, um *Vice Security Director* zu werden. Dies geht nur wenn es aktuell keinen gibt und wenn der *Security Director* eine Bewerbungsphase selbst ausgerufen hat für diese Position.

gqzeJLvaa2GUiXgqmAPgw3tl404KCrSM5Y0L-o7pT4OHzumbuQAAjOjKTVxz-4MENEZIm4u4guRbIZCbmqHkq-o5x6gZU

Bild: Aktueller Security Director im real life (real)

Promote Sperren

Eine Frage besteht noch, was zum Henker sind **Promote Sperren**? Stimmt, fast vergessen... Falls eure perfekten Adleraugen erkannt haben das es sich um Ganze Zahlen mit einem *h* dahinter handelt! DOCH WAS BEDEUTET DAS JETZT?! Lieber Leser, dies sind *Stunden*. Okay, Stunden und jetzt? Genau. Die Stunden stehen dafür für wie viele Stunden ihr garantiert nicht befördert werden könnt. 4h heißt das ihr nach der Beförderung zum aktuellen Rang für 4 Stunden nicht befördert werden könnt. JEDOCH wird selbstverständlich euer Verhalten in Auge behalten, vielleicht werdet ihr direkt nach den 4 Stunden eine Beförderung erhalten? (~~Träum weiter~~) Bestimmt!

Unsere Aufgaben

Neben dem Knechten von Klasse-D Personal haben wir im Sicherheitsdienst eine kleine Liste an Aufgaben, gehen wir diese einmal gemeinsam durch!

Kontrolle des D-Trakts

Was überhaupt der D-Trakt ist, wird später in diesem Dokument erklärt, fürs erste reicht es zu wissen das sich dort die bösen Klasse-D befinden und diesen niemals einfach so verlassen sollten. Es liegt daher in unserer Verantwortung für die *Sicherheit* und *Ordnung* im *D-Trakt* zu sorgen! Zwei Klasse-D die sich prügeln? Zeit zu intervenieren und beide selbst zu verprügeln! *Wir würden eher beide auseinanderbringen und dafür sorgen, dass diese Auseinandersetzung ein Ende findet (Wenn die Zeit dazu besteht, keine Notfallsituation besteht und wir genügend Personal aktuell vorhanden haben).*

Razzien

Auch wenn Razzien eigentlich zum oberen Punkt gehören, listen wir diese nochmals speziell auf. Razzien beziehen sich darin das wir als Sicherheitsdienst gemeinsam den D-Trakt stürmen, alle Klasse-D festnehmen, sichern und durchsuchen. Wir vermeiden somit das Klasse-D entspannt illegale Gegenstände ansammeln und ausbrechen!

Sicherung der Light Containment Zone

Die Light Containment Zone ist der Bereich, in welchem der *D-Trakt* und die ganzen *Klasse-D* sich befinden! Es ist ein Teil unserer Aufgaben die Gänge dieser Zone zu sichern. Damit stellen wir sicher das keine bösen *Klasse-D entkommen*! Was wir mit bösen Klasse-D tun, wenn wir diese ohne Begleitung in dieser Zone auffinden, wird später in diesem Dokument im Detail erklärt! **Daher wird eine**

oder zwei kleine Zweiergruppen zur Zeit zur Patrouille der Light Containment Zone angesetzt.

Abwehr

Wir werden die Light Containment Zone vor Angreifern von Außen verteidigen müssen und in gewissen Fällen auch außerhalb der Light Containment Zone (hier auf Befehle der Ebene Y/Z beachten).

Vent Duty

Sus, oder nicht sus, das ist die wahre Frage. Innerhalb des *D-Traktes* und der restlichen *Light Containment Zone* gibt es ein paar Vents...es kann z.B. bei fehlenden Klasse-D sehr empfehlenswert sein alle Vents zu prüfen. Vielleicht versteckt sich etwas in diesen...

Eskorte

Wissenschaftler brauchen Klasse-D zum Testen, Klasse-D aber sind sehr böse und würden unsere armen Wissenschaftler (nerds) verprügeln, daher muss jemand die Klasse-D begleiten während der Tests, damit diese auf keine bösen Gedanken kommen! Interessanterweise ist es *NICHT direkt unsere Aufgabe*, da dies das *MTF übernimmt*. Falls jedoch ein *Personalmangel bei der MTF* existiert, kann es gut sein das wir als Sicherheitsdienst *aushelfen!* Achtet einfach auf die Anweisungen der Wissenschaftler.

Schleusendienst?

But wait... wo ist der Schleusendienst-

BRO, WER ZUM HENKER WILL MEHRERE STUNDEN AM STÜCK HINTER EINER SCHLEUSE STEHEN UM VIELLEICHT EIN EINZIGES MAL MIT EINER PERSON ZU INTERAGIEREN??? DAS IST SCP ROLEPLAY UND NICHT SCHLEUSEN ROLEPLAY!!!!1!1

Keine Sorge, es gibt keinen Schleusendienst, *heißt aber nicht, dass es euch verboten ist mehrere Stunden am Stück an einer Schleuse zu stehen.*

Standardbefehl und Funkcodes

CODES? THE NUMBERS MASON, WHAT DO THEY MEAN?!

Okay. Ein und ausatmen, es gibt eine kleine, aber feine Liste an Codes, welche ihr euch irgendwie in euren Schädel ballern müsst! Aber bevor dies tun, sollten wir (nein immer noch du) uns die Frage stellen was überhaupt Standardbefehl bedeutet und was dahinter zu verstehen ist!

Standardbefehl

Sollte aktuell *nichts besonderes auf der Site* passieren, führt ihr den sogenannten Standardbefehl aus. Dieser fasst sich einfach zusammen, dass der *D-Trakt überwacht* wird und gehalten wird.

Funkcodes

Zeit ein paar Funkcodes zu lernen, wieso haben wir überhaupt Codes und können nicht einfach so reden? Ein Wort. *S E C R E C Y!*

Hoho? Du möchtest eine Liste aller Funkcodes haben? Fucking make me. I dare you. I fucking dare you. Okay. Verstehe. Du siehst hier drunter eine Tabelle aller Funkcodes mit einem Beispiel und einer Erklärung beschmückt!

fN\w0xo.png r type unknown

Klasse-D

Was überhaupt sind Klasse-D? Wieso existieren sie und warum dürfen wir nicht alle einfach niedermetzeln? Das sind wahrscheinlich die Fragen, die ihr euch aktuell beim Lesen stellt, diese Fragen versuchen wir Schritt für Schritt gemeinsam zu beantworten.

Was sind Klasse-D?

Klasse-D sind Personen denen das Recht in Freiheit zu leben entnommen wurde, z.B. durch Todesurteile in Gefängnissen. Wir grätschen regelrecht als Fondation dazwischen und wollen die *entbehrliche* Leben dieser Menschen auf unserer eigenen Art *verschwenden nutzen*.

Z_1F8T8vZp0Chp_wÜhnc31TjpsiYnU_-M4hXX9cCHypQsgtuS2bGe0rNAQF30wT1yb7zw6yM7viiHmRcsj8TQ-oUU0cLD8

Warum sind Klasse-D?

Klasse-D werden tatsächlich in Experimenten und weiterem in Bezug auf Anomalien verwendet, weswegen wir *NICHT einfach alle Klasse-D hinrichten* können.

WICHTIG!

Trotz alle dem sind Klasse-D absolut entbehrlich und werden relativ einfach bei Fehlverhalten ersetzt.

Codes?

Keine Zahlen als Codes? Keine Farben als Code? Damn. Eigentlich solltet ihr kein Problem haben zu erkennen, was ein Code für euch bedeutet, wenn dieser aufgerufen wird, *da dieser im fucking Chat erklärt was das SHD machen muss...Sigh* Trotz dessen erkläre ich es aber noch einmal...

Codes!

2THBIMGMrActYvu7Kjsr-w0b6MaVu4LHwTQGezS3JJV54vKFF_h1T8pGVRsNeXuu30RnB_QH-MBtuF5nDkVm6qqWxoG

Grün: Relativ unkompliziert. Ist eher ein entspannend für uns.

Gelb: Nicht unbedingt komplex, kann aber kompliziert für komplette Neueinsteiger wirken. Dies sind Befehle, die mit dem D-Trakt zu tun haben.

Rot: Komplexe Befehle, die immer auf eine Razzia hinauslaufen die wir als Sicherheitsdienst ausführen müssen.

Lila: Spezialfall (sollte hoffentlich nicht allzu oft passieren...)

- [Equipment und Waffen](#)
- [D-Trakt](#)

- [Equipment](#)
- [Waffen](#)

Funkgerät

Das **Funkgerät** erlaubt uns über größere Instanzen miteinander zu kommunizieren.

Linksklick: *Aktiviert* euer Funkgerät, falls es deaktiviert sein sollte.

Rechtsklick: *Deaktiviert* das Funkgerät falls dieses aktiviert sein sollte.

Taste R: *Ändert den Kanal.*

2GxAudlMv-bwSK3CRlitgMif0QVBb1H5F9LHMdJbMBXbyc1wZEUAOXFZ6uaaplQNgPbe03TImFtEvRy5fPF1p3tALRBppF
UtRqCcyQbSoTxXr8P3kFVPh4_oA7a0w_oifwyxppqG0w6GuxJ-rnyS3jqVjL8iFJI9H3sUldYRV8B2CAfh46m5hBP8Hi2TleC

nMS09XipMikGXweXyQRAPLnhWIX0V_m7DnDkgsseyVJFBezoDMgy0bi8pfCeF3-nE7MRKJPynKTIIdZP-HMZUNladw18j
UbzyAVKco_8FGuS7K9RWE mz8P7uCy7ng3dKSsFvq1yiRgexQ1ihnS5m5UjKr05IPzW2oE6gyQE36UatQkL6wQiE7P-UTP

Stunstick

Der Stunstick oder auch als Schlagstock bezeichnet, ist ein Werkzeug, welches uns erlaubt im Nahkampf *unartige Klasse-D zu korrigieren!*

Linksklick: *Schlägt* mit dem Stunstick.

Rechtsklick: *Schubst* Personen weg.

ALT + Linksklick: *Strom durch euren Stunstick lassen*, mit diesem könnt ihr Personen *bewusstlos schlagen*.

ALT + Rechtsklick: *Die Stärke eures Stunsticks umstellen.*

JwidfbQnQuDT4C7JieuG7uZo29okjgQbMOsTSMbsnaElhitQTRgobRzrtTL7NSmC4G5EIE2XuEnU7JFgGIXf_O_nLfZKSA
O0M5qJ22UJhM9rPajR8udsMJ5aj6_tbw3O4xXPV-8FB3d-DcWMCuEq8TBy-ShYS58nw1kA2YuZpN4y_7oJBzNAzwsE5f

nYyGMtqDMiB4Zig23881B_oMU1nSM6-sndYnOwlKh9Je6Hb8nYFNVRml_v-xirT4msx98wyNf_bvKE7oX0gh7pMKTRDw

Handschellen

Linksklick (gedrückt halten): Fesselt einzelne Personen. Diese müssen dafür relativ stillstehen. Ihr könnt tatsächlich eine unendliche Anzahl an Personen mit diesen Handschellen fesseln, die gefesselten Personen werden automatisch hinter euch hergezogen.

Taste E (gedrückt halten): Jede Person kann Gefesselte befreien

PL7dnpknNifGuQuscc1Z1WzJOEluwhDHOV8hr67FJfCZFFx4MjNCfmKIOZoU8OeLuuKcznHu5PTE2karfcQEZe2SAEy8

Keycards

Müssen im Inventar ausgewählt werden um genutzt werden zu können.

0EvLJ1Uj_dGh9H1JrhvFbbUSY2YH8TXufUqkBE5k9yn_RO9pP-pfqEXDoAXCinh0KHrxIXCALYrUdxv9o6tLq4CgjAFKFI0
SRcJAJUMsa4zFul5g_Q3D_u9I7jBmSn0oHX22u-3yDw9KjNV-418pUQnDAR5D0-PID36jTwS66F8tCdnI9YQ_9Zs0EYhAV
wnvCfcDInEdBj2gT9YLGv2xW8wjsrrqRbNrs418qFuxWZbsEOBdTPd12po9uSuYQe57fxEEKzwEw0c7o7ir_3sv6apfPcHlh

Wichtiges zu den Waffen

hi2_ymrhMJMnLwX.png?ex=6598840e&is=65860f0e&hm=a877444a564a6c80713198928000d745c02c9413337cb

Taste E + Taste R: Inspiziere deine Waffe.

Taste E + Linksklick: Schlage mit deiner Waffe.

Taste E + Taste auf welche 'Suit Zoom' gebindet ist: Sichere deine Waffe.

Taste auf welche 'Suit Zoom' gebindet ist: Wechsle den Feuermodus deiner Waffe.

Taste C: Verwalte die Aufsätze auf deiner Waffe.

P250

p250.png?ex=65988036&is=65860b88&hm=ba5bfc3b7c43dc934381984da67f136337aa61d3f55c466562cf3307e4a2ea9

Alle Ränge von [SXII] - Security Guard bis zum [SYII] - Security Commander haben diese Dienstpistole.

Five Seven

five_seven.png?ex=65938116&is=65860bfc&hm=15b4fa33d66eae1a3bf37a768275001c6e935571f8885c16b26a0ef6e0b0

Alle Ränge der Ebene Z besitzen diese präzise Pistole.

XM1014

XM1014.png?ex=65938116&is=65860c16&hm=0a02ff4e0e11a949f24057e208c3efb6a5d6554767cf02e8ce96615be86

Die Ränge von [SXII] - *Security Guard* bis zum [SXIV] - *Security Officer* besitzen diese mächtige *Schrotflinte* um im Nahkampf feindliches Personal zu vernichten.

MP5

mp5.png?ex=65938118&is=65860c18&hm=d5144b032a2d916ed575c74c4111dd1b0df30b483acb4f23a4850a0c6dd620e

Die Ränge von [SXV] - *Senior Security Officer* bis zum [SYII] - *Security Commander* besitzen diese Maschinenpistole um im auf kurze in Feuerkämpfen mithilfe der hohen Feuerrate siegreich hervorzutreten.

UMP-45

ump45.png?ex=6593811a&is=65860c1a&hm=e8d7228e21884072563a2d13472772bf4265dc17ebb34c5c454155f1d6e8d

Die ganze Ebene Z ist mit dieser Waffe ausgerüstet. Diese Waffe hat einen sehr geringen Rückstoß und ist daher von kurze bis hin zu mittleren Distanzen effektiv.

ArdBTRHwinASAug1EBBeVcetjw1IPfXWVArnjCfilcLsnkSjppaWE4F3iTGTGe4p2JVrZ9zGN8NhsNLmJMzMUTMOGSY50V0

D-Trakt

Der D-Trakt ist das Zuhause für die ganze Klasse-D! Und es ist zugleich der wichtigste Punkt unserer ganzen Arbeit! Denn wir wollen nicht, dass diese **bösen Klasse-D** uns entkommen!

In diesem Kapitel wird euch der ganze D-Trakt vorgestellt und alle wichtigen Standorte sowie wichtigen Details werden erwähnt.

Der Eingang

LCCGe_atagJfLQp17bPqP5a2gZER6Reg97yiZSGCHm8ar_8dCtg_Q2pPzaXb9EGQeAPfjuyMflgfGWEm_nUrnZdH2ZlrXX

Tatsächlich kann der D-Trakt nur von der inneren Schleuse geöffnet werden. Wir sehen ein Fenster, von welchem wir Personal wahrnehmen können, die den D-Trakt betreten. Tatsächlich sollten außerhalb von dem Sicherheitsdienst eigentlich nur Mitglieder des MTFs diesen betreten.

Die Schleuse

kyi8ajp0R95WhaMT17YNCbWXuyurv41kV54Q8rs9EIHh4aJRHEUhc02jQRN581LVcJcUoPQmBUMtqrYHJGVkBweDNIfy

Es gibt *zwei Knöpfe*, die gedrückt werden müssen, damit der D-Trakt erreichbar ist. Natürlich sollten wir nur eine Tür zur selben Zeit auflassen. Ansonsten bleiben beide optimalerweise geschlossen.

Sicht von unten in den D-Trakt

O3gWZ3ThDzG-qwF12bzcGpaLi0fSay-GcsH3C_MENPRLT_398XcO1AVpmvgrWAWaCuxJK9xzdzpLgvROKvufyvvVlkz

In dem Bild sehen wir beide Fenster, die in den D-Trakt zeigen (real). *Ignoriert den Klasse-D der misshandelt wird...*

Oberer Kontrollbereich des D-Trakts

6Lxv8xTPeF1JZHanzmeNCAIZIUFjL6JV6MMpm41KSMLZyIUPPJooWHqdDbJNv-L7RP_2p3RtjHMujTU_F5ZjzxjeuqRsQ

In diesem Bereich befindet sich ein Knopf, mit diesem könnt ihr alle Zellen des D-Trakts schließen. Dies tun wir nur wenn wir als Sicherheitsdienst einen Lockdown ausrufen oder im Allgemeinen es der aktuelle Foundation Code es fordert!

D-Trakt Zellen im Lockdown

s57LFaLiNiLrcMJXBdxqhf2EYsARBCx9qPGSyCY2u8cYdlhtulljfXOw3AaDI0E-z-wdacztOJTovGSJRscchH9yMlj-SJxm
XcSiy9kQI5bCnZw8nz_w96wvXvWjdzDEz4xi6xl4GAftS4_cgWfn22mKI9837eAWrKB-B5-XYorQRnGaLK-68H9PJusrPx2

Sicht von der Aufsichtsplattform

Y7i-akIq3Li2m7yV3k774TkkEA_jgFdp-ieIL34aVJj3Vf9LHnRhUg6S_DkkkpwAa5An2sDjWEw0600TvzrGJkQv9Smw9ccgx

Dusche

Das interessante der Dusche ist der spezielle Vent in dieser. Eine einzelne Person kann diesen nicht besteigen, es erfordert zwei Personen wie im Bild demonstriert. Dieser Vent führt aktuell noch nirgends, erlaubt es aber theoretisch Klasse-D sich zu verstecken! **Bei Razzien und Durchsuchungen**

ybnOmZYf6A3jDCorZn7kMwWKOduGnsuuKIWx7wf6R0fWDMERtJXvHqMQxUstda7BLx6uM8Lx7iRzq5xOwFKKoHok-Nw

Vent in der Dusche

2y10p2nMR1TOBifhzdTMCDchy9qkic85BbWI9MyMWJU6TofNp3iNeDjs3nkHtzVD_L8hbG9bLZsKpCVt9QsyZ1VZDq0x4

Q7KN158tOvHZbi4YQqbuLfi2b2K9BCfTak60MtG1mexvEXIaN4TELDUhIhCVO0Q6DMgXfFT78VTf_GKjhFw-BdhTGVfZuW

Basketballplatz

f-ew_Aq_Zrmi_Tc0Ni1AKzDLzlap2gL2qiU35hXkjuy3dJFWjpuVdK5H3AlxyGhxsyqUwwPhmHBRz87UtPEJHGHSWq3_i13
zAUpVtUNU0cmGuLsfGtYstqjyRqJrLedcL5RVHC9_4fl_oyKDchjFI8r_Yu96GtVjOXRb1exLZlBqC1ZKHGqe4Q9N73dyBNu

du8efvEqR6cMRoNmsM9iFR5hMW9sYZgwfQRlh6gQL5SO1EabWo1uCJEU2y-o1W-vpu5Ecf1LnrmVyk74clsDkyrDxEVla

Interessant an dem Vent hier im Basketballplatz ist, dass dieser nur *erreicht* werden kann *mit einer großen Räuberleiter (3 Personen)*.

Mine

AUNxSOJHiv32mvCUaYllhw87PhxGP3VPcNW_ABI2WiZ_kP-h479MjOZjwIDaWo3WnyaKTz4cY-lZqCUw4D4t_POfH1K1T

Vergisst nicht die ganze Mine nach Klasse-D zu durchsuchen, wenn der aktuelle Fondation Code es fordert!