

MTF-Leitfaden Teil Eins

SCP-ZVRK0v4habS1x82YvE3VBfyToZEtKNKp-h8TG1Goo-A9U_icMAvqLXsz-H3hjUEZR1er4Hx3EYlr7aZ_wyzlhnV

- [Aufgaben der MTF](#)
- [Rangordnung](#)
- [Regelwerk](#)
- [Einheiten](#)
- [Verhalten bei Sicherheitscodes](#)

Die MTF (Mobile Task Force) ist die paramilitärische Truppe der Foundation.

Sie dienen zur Deeskalation von extremen Zwischenfällen wie SCP-Breaches oder das Fangen von D-Klassen, welche sich außerhalb der Zuständigkeit des SHDs befinden. Des Weiteren ist die MTF dafür zuständig die Foundation vor Raids zu schützen beziehungsweise in diesen zu partizipieren.

Zusammengefasst ist die MTF dafür zuständig für die Sicherheit der Foundation an allen Fronten zu sorgen

<u>Art des Promotes</u>	<u>Rang</u>	<u>Kürzel</u>	<u>Promote-Sperre</u>	<u>Freigabe</u>
Ausbildung	Recruite	[R]	Keine	Freigabestufe 1
Try-Out	Private	[PVT]	Keine	Freigabestufe 2
Promote	Private First Class	[PFC]	Keine	Freigabestufe 2
Promote	Specialist	[SPL]	3 Tage	Freigabestufe 2
Promote	Lance Corporal	[LCPL]	3 Tage	Freigabestufe 3
Try-Out	Corporal	[CPL]	2 Wochen	Freigabestufe 3
Promote	Sergeant	[SGT]	2 Wochen	Freigabestufe 3
Promote	Staff Sergeant	[SSGT]	3 Wochen	Freigabestufe 3
Promote	Warrant Sergeant	[WSG]	3 Wochen	Freigabestufe 3

<u>Art des Promotes</u>	<u>Rang</u>	<u>Kürzel</u>	<u>Promote-Sperre</u>	<u>Freigabe</u>
Promote	Sergeant Major	[SGM]	4 Wochen	Freigabestufe 3
Promote	Command Sergeant Major	[CSM]	4 Wochen	Freigabestufe 3
Try-Out	Junior Lieutenant	[JLT]	4 Wochen	Freigabestufe 4
Promote	Second Lieutenant	[2LT]	Nicht bestimmt	Freigabestufe 4
Promote	First Lieutenant	[1LT]	Nicht bestimmt	Freigabestufe 4
Promote	Senior Lieutenant	[SLT]	Nicht bestimmt	Freigabestufe 4
Promote	Captain	[CPT]	Nicht bestimmt	Freigabestufe 4
Promote	Major	[MAJ]	Nicht bestimmt	Freigabestufe 4
N/A	Lieutenant General	[LGEN]	N/A	Freigabestufe 5
N/A	General	[GEN]	N/A	Freigabestufe 5

Promote Abstände:

- Bei den Mannschaftlern beträgt die Sperre 3 Tage (setzt nicht nach einer Ausbildung/TO ein)
- Unter den Unteroffizieren beträgt der Promote Abstand 2 Wochen (Dieser setzt nach einem TO ein)
- Offiziere haben keine direkten Promote Abstände da die Leitung für Promotes bei guter Arbeit sorgt

(Diese können alle durch positive Einträge verkürzt werden)

Negative Einträge & Promote Sperren

- Negative Einträge können nur durch positive Einträge verkürzt werden wenn dies mit dem Jeweilig Zuständigen MTFler abgesprochen ist
- Negative Einträge lassen sich **NICHT** durch Abmeldungen umgehen!
- Nach einem Demote gelten dieselben Sperren wie nach einem Promote
- Sollte man ein TO nicht bestehen gilt:
 - Bei einem PFC TO 1 Tag TO-Sperre
 - Bei einem CPL TO 1 Woche TO-Sperre
 - Bei einem JLT TO 2 Wochen TO-Sperre

Promote-Berechtigungen

- Corporal darf bis zum Rang Private First Class promoten
- Sergeant darf bis zum Rang Specialist promoten
- Warrant Sergeant darf bis zum Rang Lance Corporal promoten
- Sergeant Major darf bis zum Rang Lance Corporal promoten
- Junior Lieutenant darf bis zum Rang Lance Corporal promoten
- Second Lieutenant darf bis zum Rang Sergeant Major promoten
- First Lieutenant darf bis zum Rang Junior Lieutenant promoten
- First Lieutenant darf bis zum Rang Junior Lieutenant promoten
- Senior Lieutenant darf bis zum Rang Junior Lieutenant promoten
- Captain darf bis zum Rang Junior Lieutenant promoten
- Major darf bis zum Rang Junior Lieutenant promoten

§ 1 - Verhalten

Du bist ein Mitglied der Mobile Task Force verhalte dich dementsprechend

Dazu gehört:

- Disziplin
- Professionalität
- Gehorsam

§ 2 - Ausführung des Standardbefehls

Als MTF Unit hast du eine wichtige Aufgabe in der Facility, daher gehe deinem Standardbefehl nach.

§ 3 - Korruption

Korruption innerhalb der MTF kann zu einer Degradierung sowie zu einem temporären/permanenten Ausschluss führen.

§ 4 - Befehlsgewalt

Befehlsgewalt gilt ab Rang sechs (SGT). Diese Regel setzt aus sollte sich kein höher rangiges MTF-Mitglied im Dienst befinden.

§ 5 - D-Klassen

D-Klassen, welche sich in der HCZ/EZ befinden, sind prinzipiell KOS, jedoch sollten auch diese nach Möglichkeit lebendig zurückgebracht werden.

(D-Boys sind keine unendliche Ressource)

§ 6 - Verhalten

Die Einrichtung ist nicht ohne die Erlaubnis eines WSG+ zu verlassen.

§ 7 - Benutzung der SCP

SCPs dürfen nur nach ausdrücklicher Erlaubnis/Befehl des hohen Managements benutzt werden, andernfalls wird dies als Korruption gewertet.

§ 8 - Toxicity

Toxicity ist absolut unerwünscht und wird dementsprechend streng geahndet

fyd8n4QOY23GvBU23bMZKz7bL2ZkM4vpRlnZ6FaVdaGo1rkrLvMwWbvnX34dWHzNFLTWIWyqo9HYcBnlrSyXy9

Epsilon-6 (Village Idiots)

Die Epsilon-6 ist die Standardeinheit der MTF auf der Site 99. Sie kümmern sich um die Hauptaufgaben der MTF und sind damit enorm wichtig, die E6 begleitet hauptsächlich Tests und ist jederzeit im Falle eines Breaches oder Ausbruches zur Stelle. Sie sind der Grundstein aller MTF-Einheiten.

sinb3sM68mSC2SuFRVl6ceU6QtJ2pbsrov5BqaurObU-VGpoLHp1RQs-hgaaVTWPWCMMTVJVFMLvyYM6NXBeM

Beta-7 (Maz Hatters)

Die Beta-7, welche auch als "Maz Hatters" bekannt sind, sind eine intern extrem wichtige Einheit. Sie mögen zwar nicht bei Raids durch Mobilität (wie die D-5) oder durch schwere Panzerung (wie die NU-7) glänzen. Jedoch besitzen sie als einzige Einheit Hazmat-Suits, diese sind essentiell für Tests mit SCP-049 und für das Recontainen von selbigem.

Aufgaben der Sondereinheiten

Diesen kann man ab Rang 6 Beitreten (D5/Nu7)

image.png?ex=6595fa3&is=658385f3&hm=0bab6464670b45dace770b75e1eb8ca27cc147832c4ef6c87236df5daef9

Titan 1 (“Off the Books”)

Die Titan-1 oder auch Off the Books ist leicht gepanzert und daher deutlich mobilere Sondereinheit. Sie sind darauf spezialisiert, mit unkonventionellen Methoden gegen GOI's vorzugehen und diese im Falle eines Raids/Counter Raids abzuschwächen. Des weiteren kümmern sie sich um den Personenschutz des HM's. Aufgrund ihrer Mobilität und ihrer Bewaffnung sind sie hervorragenden Späher und ebenso stark im CQB aufgestellt.

091PRKIG83noJOLQNP4RxHz-qox6WsbWfv4seJD_YcijZ3b3Zt8VGMdLAmvag64aG-hAEL-hf4sp7ZoFlpmgZnaTzeg

NU-7 (Hammer Down)

Die NU-7 oder auch “Hammer Down” ist die schwerste Einheit mit der größten Feuerkraft innerhalb der Foundation. Sie sind zwar durch ihre massive Panzerung langsamer als alle anderen Einheiten, das macht sie jedoch durch ihre Waffenstärke wet. Die NU-7 legt ihren Fokus auf Foundation Sicherheit, das gilt für Raids sowie die Foundation intern.

uJ3wtHjLjakKm9pMAAFdLI94HhoZZCAsohol_wtnKdHJU_VJUG76yFjMb12oaaYp13Ump7WEyq2smwMmOQclDzzZ

Alpha-1 (Red Right Hand)

Die MTF A-1 ist die höchste MTF-Instanz innerhalb sowie außerhalb der Foundation, sie sind dem O5 Rat direkt unterstellt und gehorchen nur selbigem. Sie sind dafür da dem O5 Rat direkt bericht zu erstatten und besteht nur aus den Besten und Loyalsten MTF-Mitgliedern

Aufgaben der Notfall Einheiten

U5re6XHveCZlpcdSxGWy-LQG_lfhgYC0M7e6KMjBtpxe4sK9A_htG32pn_UQ5TqNUFE1tvGg50w_PR5g8nG95fpOM

Epsilon-11 (Nine Tailed Fox)

Die Epsilon-11 ist eine Sondereinheit, die gerufen wird, wenn alle anderen MTF-Einheiten versagen und die Situation weiter eskaliert. Sie ist besonders schwer ausgerüstet und bringt damit viel Feuerkraft mit in die Einrichtung, um jegliche Situation in den Griff zu bekommen.

Sicherheitscodes und was sie für das MTF bedeuten

===== [Standard] =====

Definition:

- Achtung! Der Standort wurde gesichert. Die erhöhte Sicherheitsstufe ist aufgehoben! Alles Personal führt den Standardbefehl durch

Handeln:

- Standardbefehl (Patrouille / Testpflicht)

===== [Warrant] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer Fahndung erhöht!

Handeln:

- Aktive Beteiligung an der Fahndung
- Systematisches Durchsuchen der einzelnen Zonen ausgehen von der EZ

===== [Biohazard] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer biologischen Gefahrenquelle erhöht!

Handeln:

- Die Beta 7 kümmert sich um die Bedrohung.
- Die restlichen Einheiten kümmern sich um die Sicherung des Standortes

===== [Biometric] =====

Definiton:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund eines biometrischen Verstoßes erhöht!

Handeln

- Erhöhte Alarmbereitschaft.
- Erwarten von weiteren Anweisungen.

===== [Caution] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer mittleren inneren Bedrohung erhöht!

Handeln:

- Erhöhte Alarmbereitschaft

- Lokalisieren und beseitigen der Gefahrenquelle ausgehen von der EZ.

==== [Danger] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer lebensbedrohlichen Gefahrenquelle erhöht!

Handeln:

- Höchste Alarmbereitschaft
- Sicherheit der Foundation wieder herstellen
- Auf Anweisungen von ranghöheren MTF-Einheiten warten und gegebenenfalls Nachfragen bestätigen

==== [Leak] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer Integritäts-Verletzung erhöht!

Handeln:

- EZ abriegeln
- Verdächtiges Personal kontrollieren
- Auf weitere Anweisungen des HMs warten

==== [Warhead] =====

Definition:

- Achtung! Der Gefechtskopf wurde aktiviert!

Handeln:

- Rückzug in den Bunker / die Oberfläche

==== [Unclear] =====

Definition:

- Achtung! Die Sicherheitsstufe wurde aufgrund einer unbekanntes Anomalie erhöht!

Handeln:

- Erhöhte Alarmbereitschaft
- Aufklärung über Standort und grobe Eigenschaften der Anomalie

==== [Lockdown] ====

Definition:

- Achtung! Der Standort wurde abgeriegelt!

Handeln:

- Sichern der Foundation bis der Lockdown aufgehoben wird.