

MTF-Leitfaden Teil Zwei

SCPrZvRK0v4habS1x82YvE3VBfyToZEtKNKp-h8TG1Goo-A9U_icMAvqLXsz-H3hjUEZR1er4Hx3EYlr7aZ_wyzlhnV

- [Funkverhalten](#)
- [Verhalten bei einem Test](#)
- [Formationen](#)
- [SCPs und wie man sie recontained](#)

<u>Funkcode</u>	<u>Bedeutung</u>
-----------------	------------------

10-1	Zum Dienst melden
------	-------------------

10-12	Vom Dienst abmelden
-------	---------------------

10-4	Etwas bestätigen
------	------------------

10-3	Etwas verneinen
------	-----------------

10-20	Standortabfrage
-------	-----------------

Funkdisziplin

Sollte man jemanden anfunken dann sollte dies wie folgt aussehen:

“Private “Muster” für Drill Sergeant “Ideal” kommen”

- Darauf antwortet man mit:

“Private “Muster” hört”

- Darauf beginnt das Gespräch

hierbei wird jeder Satz mit einem “kommen” beendet:

“Ihr 10-20 kommen?”

- Darauf die Antwort:

“Ich befinde mich aktuell in der LCZ bei der Medbay kommen”

- Hiermit hat der Funkende seine Antwort erhalten

- jetzt kann er das Gespräch mit einem “Ende” beenden:

“So 10-4 Drill Sergeant “Ideal” ende”

Verhalten bei einem SCP-Test als MTF-Unit

- Du hörst auf den leitenden Wissenschaftler und führst seine Befehle aus. *(Natürlich nur Befehle die den Test angehen und nicht komplett unsinnig sind)*
- Die MTF ist dafür zuständig, D-Klassen für Tests aus dem D-Trakt zu holen.
- Du hast dafür zu sorgen, dass die verwendeten D-Klassen geimpft oder terminiert werden. *(Sobald eine D-Klasse oder eine andere Person von einem SCP beeinflusst wird bsp. SCP-1025 wird diese zu Klasse E Personal und muss deshalb terminiert werden)*

Feuerlinie:

Die involvierten MTFler reihen sich mit Sicht auf das Ziel nebeneinander auf und warten auf den Feuerbefehl.

Gestaffelte Feuerlinie:

Die involvierten MTFler stellen sich in einer mehrreihigen Feuerlinie auf, die vorderste Reihe hockt sich hin und weitere Reihen positionieren sich versetzt dahinter.

Kolonne:

Die involvierten MTFler reihen sich in einer Reihe vom Rang absteigend her ein und bewegen sich im Gleichschritt.

Hier findest du eine Liste der SCPs in unserer Einrichtung und wie du diese recontainst.

SCP-173

Informationen:

SCP-173 ist ein Euclid SCP welches auch als “die Statue” bekannt ist, es besteht aus Beton und ähnelt optisch einer Erdnuss, es trägt eine Art Maske aus Sprühfarbe auf seinem Gesicht. Es verhält sich extrem feindselig gegenüber jeglichem Personal. SCP-173 muss unter allen Umständen permanent von mindestens zwei Personen angestaut werden. Für Tests müssen daher **IMMER** mindestens 3 D-Klassen benutzt werden.

How to Recontain:

SCP-173 wird in dem mind. 3 Personen es konstant anstarren, sollte dies getan sein, nähert sich eine weitere Person von hinten mit einem Käfig, um SCP-173 zu sichern, ab dem Punkt kann es gefahrlos in seine Zelle gebracht werden.

SCP-914

Informationen:

SCP-914 ist ein Safe SCP der Objektklasse, es besteht aus mehreren Tonnen von Zahnrädern, Schrauben, Gurten und anderen Uhrwerken. SCP-914 besitzt die Fähigkeit, Gegenstände, welche in die Aufnahmekammer gelegt werden, "umzuarbeiten" und zu verbessern.

SCP-131

Informationen:

SCP-131 ist ebenso ein Safe Class SCP, diese dürfen ohne weiteres in LCZ herumrollen, da sie kein Risiko darstellen. SCP-131 sind 2 Instanzen SCP-131-A und SCP-131-B, diese unterscheiden sich nur durch ihre Farbe. SCP-131-A hat eine orangene Färbung und SCP-131-B ist gelb gefärbt. Beide Instanzen sind tropfenförmig und besitzen ein Rad an der Unterseite sowie ein großes blaues Auge an der Vorderseite. Das und der Fakt, dass sie noch nie geblinzelt haben, weisen darauf hin, dass sie biomechanischer Beschaffen sind. Beide Instanzen sind ausgesprochen neugierig und legen katzenähnliches Verhalten an den Tag.

How to Recontain:

Aufgrund seines Katzen ähnlichen Verhaltens kann man SCP-131 durch simple Laute wie "Kusch" verscheuchen, sollte dies jedoch nicht reichen, muss man es an die Leine nehmen und in seine Zelle bringen.

SCP-999

Informationen:

SCP-999 ist ein Safe SCP, welches sich ebenso frei in der LCZ bewegen darf. SCP-999 hat eine orangefarbene Färbung und besitzt eine Erdnussbutter ähnliche Konsistenz. Seine Form kann es nach Belieben verändern, jedoch sollte es meist ein etwa 1 Meter großer "Haufen" sein. SCP-999 ist äußerst verspielt und will niemandem etwas tun, sein Verhalten ist mit dem eines Hundes zu vergleichen. SCP-999 sorgt bei einer Berührung für einen Ausbruch von Euphorie und positiven Gefühlen.

How to Recontain:

SCP-999 liebt Süßigkeiten über alles, heißt, du musst ihm nur sagen, wo es welche finden kann und er macht sich direkt auf den Weg.

SCP-049

Informationen:

SCP-049 ist ein humanoides Wesen mit dem Aussehen eines Pestdoktors aus dem Mittelalter. Es gehört zur Euclid Klasse. Seine "Mission" ist es, die Menschheit von der Pestilenz zu befreien und sie zu reinigen. Direkter Hautkontakt (ohne einen Hazmat) ist unter ALLEN Umständen zu vermeiden, da durch die bloße

Berührung plötzliches Organversagen einsetzt. Falls dieser Fall eintritt, wird SCP-049 beginnen, den Körper zu bearbeiten und ihn in eine "geheilte" SCP-049-2 Instanz zu transformieren. Diese sind willenlose Zombies, welche nur auf die Befehle von SCP-049 hören.

How to Recontain:

SCP-049: Dieses wird recontaint in dem man es mit mindestens 2 Personen welche scharfe Waffen führen bedroht, dann kann eine Beta-7 Unit mit einem Hazmat SCP-049 Handschellen anlegen und es wieder in seine Zelle befördern.

SCP-049-2: Die Instanzen welche SCP-049 geschaffen hat werden "contained" in dem man sie terminiert.

SCP-527

Informationen:

SCP-527 ist ein SCP der Euclid Klasse, jedoch ist es ihm erlaubt, sich frei in der LCZ aufzuhalten, solange es sich angemessen verhält. SCP-527 ist ein humanoides Wesen, welches nahezu eins zu eins einem Menschen gleicht, bis auf den Fischkopf. Er beherrscht unsere Sprache, ist jedoch häufig recht vulgär.

How to Recontain:

SCP-527 kann einfach in seine Zelle geschickt werden sollte er sich weigern wird er in Handschellen abgeführt.

SCP-056

Informationen:

SCP-056 ist ein Gestaltwandler der Euclid Klasse. Er darf sich frei in der LCZ aufhalten und dort mit jeglichem lvl 1+ Personal interagieren. Dazu sollte SCP-056 nicht unbeaufsichtigt gelassen werden. Es hat die Fähigkeit, sich in nahezu alle Gegenstände/Personen und Tiere zu verwandeln.

How to Recontain:

Es kann einfach zu seiner Zelle gebracht werden, sollte er sich jedoch wehren, dürfen nicht tödliche Waffen (Taser usw.) angewendet werden.

SCP-096

Informationen:

SCP-096 ist ein dünnes, weißes, 2,38m großes humanoides Wesen. Es sitzt im Normalfall weinend in einer dunklen Ecke seiner Zelle. Mit SCP-096 muss jeglicher Blickkontakt vermieden werden. Wenn man ihm jedoch ins Gesicht schaut, wird SCP-096 in eine Rausch verfallen. In welchem es die Person, die es angeschaut hat, umbringen wird, egal wie weit weg oder wie gut sie geschützt ist. Dementsprechend sollte

es zu solch einem Vorfall kommen, ist das Personal dazu aufgefordert, umgehend in die Zelle des SCPs zu gehen, um weitere Schäden zu verhindern.

How to Recontain:

SCP-096-1: Die Person, die SCP-096 ins Gesicht geschaut hat, muss entweder so schnell wie möglich in die Zelle von 096, sollte dies aus irgendeinem Grund nicht möglich sein oder sollte die Person sich weigern, diese sofort zu Terminieren. (Ausgeschlossen hiervon ist das Hohe Management mit diesem sollte dies zuerst abgeklärt werden und eine Erlaubnis eingeholt werden.)

Wenn der oben angesprochene Plan fehlschlägt, gibt es natürlich noch eine Alternative. Sobald SCP-096 sein Opfer umgebracht hat, wird es sich auf die Leiche von selbigem setzen und wieder in sein Weinen verfallen. In diesem Zustand kann man sich ihm von hinten nähern und ihm einen Sack überziehen. Mit diesem auf dem Kopf kann man SCP-096 wieder gefahrlos anschauen und es mit einer Leine in seine Zelle befördern.