

# Bestrafungsdokumentation | Sicherheitsdienst

fb5BR4Ky2NbOcl2kw-Rm0wSWK7y04UIJAQ2Z8GHqvsGOhp9\_utlHsLjzpZ5IWKBz61rSHR8vbs8GMWw2xiu18ZEK5nYuVH

## Sicherheitsdienst

Bestrafungsdokumentation

Letzte Aktualisierung: **23-12-2023**

- [Einleitung](#)
- [Stunstick](#)
- [Taser](#)
- [Schusswaffen](#)

### Einleitung

Guten Morgen, guten Mittag und einen Guten Abend!

Dieses Dokument beschäftigt sich mit den Maßnahmen und dem Equipment, das angewendet wird, um gegen bösartige Klasse-D-Personen vorzugehen. Es gibt detaillierte Informationen darüber, ab welchem Punkt welches Equipment eingesetzt wird, um angemessen auf potenzielle Bedrohungen zu reagieren.

### Wann nutzen wir den Stunstick?

Unbenannt-2.png?ex=65945f6e&is=6581ea6e&hm=136c8c89904442398dbd0fec67a4add3bc0c0ef1b6581956a0d

Der *Stunstick* ist ein *nicht-tödliches Selbstverteidigungsinstrument*, das für den Einsatz im Nahkampf gegenüber *unbewaffnetem Personal* entwickelt wurde. Der *Stunstick* ist eine effektive Möglichkeit, *potenzielle Bedrohungen* zu neutralisieren, ohne dauerhafte Verletzungen zu verursachen.

Wir nutzen den *Stunstick*,

- » ...wenn *Klasse-D* eure Befehle missachten...
- » ...wenn *Klasse-D* gewalttätig gegenüber *Anderen* werden...
- » ...wenn *Klasse-D* gewalttätig gegenüber *euch* werden...

### Wann nutzen wir NICHT den Stunstick?

Unbenannt-2.png?ex=65946279&is=6581ed79&hm=040d0706199d200024b9a247d4df793d0142e19255c751a267

Der *Stunstick* sollte mit Vorsicht und in spezifischen Kontexten verwendet werden, in denen die Bedrohung durch *ernsthaft bewaffnete Gegner minimal* ist. In allen anderen Situationen ist es ratsam, auf *effektivere Verteidigungsmittel* zurückzugreifen, die eine *angemessene Distanz* zwischen dem Benutzer und potenziellen Bedrohungen *aufrechterhalten* können. AKA sobald jemand eine Waffe nutzt, nutzt ihr *NIEMALS* den *Stunstick*!

Wir nutzen den *Stunstick* **NICHT**,

- » ...um *Sitepersonal* zu schlagen...
- » ...um *bewaffnete Personen* zu stürmen...
- » ...generell einfach *grundlos*...

### Wann nutzen wir den Taser?

Ein *Taser* und ein *Stunstick* haben *ähnliche Funktionen*. Der Unterschied liegt darin, dass ein *Taser* auf *Distanz* eingesetzt werden kann. Diese Fernwirkung macht den *Taser* besonders effektiv, um *Fluchtversuche* zu verhindern, ohne dass Sicherheitspersonal unmittelbar in den Nahkampf eingreifen muss.

Wir nutzen den *Taser*,

- » ...wenn *Klasse-D* versuchen vor euch zu fliehen...
- » ...wenn *Klasse-D* es euch schwierig machen diese festzunehmen...
- » ...alles wofür auch der *Stunstick* benutzt werden kann...

### Wann nutzen wir NICHT den Taser?

Im Gegensatz zu Schusswaffen ist der *Taser* in einem Feuerkampf nicht effektiv und sollte **NICHT** eingesetzt werden. Der Gebrauch gegen *Site-Personal* ist nicht gestattet.

Wir nutzen den *Taser* **NICHT**,

- » ...um *Personal unserer Site* zu lähmen...
- » ...wie eine Schusswaffe (FearRP nicht vergessen)...

### Wann nutzen wir Schusswaffen?

Es ist verständlich, dass in bestimmten Szenarien Sicherheitsmaßnahmen ergriffen werden müssen, um die Kontrolle über die *Light Containment Zone* aufrechtzuerhalten und *Fluchtversuche von Klasse-D* zu verhindern. Auch wenn wir nicht so stark bewaffnet sind wie *Mobile Task Force (MTF)*, können angemessene Sicherheitsvorkehrungen getroffen werden, um die *Light Containment Zone* zu schützen.

Wir nutzen *Schusswaffen*,

- » ...um *unbegleitete Klasse-D* in der *LCZ* während der Statuscodes *AWP und Danger* zu terminieren...
- » ...um jeglichen *Fluchtversuch* von Klasse-D während *Razzien* zu beenden...
- » ...um *extremst unkooperative* Klasse-D zu terminieren...
- » ...bei großer Gefahr (mehrere Klasse-D greifen an; Messer im Spiel)...
- » ...um Angreifer von Außen zu bekämpfen...

### Wann nutzen wir **NICHT** Schusswaffen?

Unbenannt-2.png?ex=6594664d&is=6581f14d&hm=c32774878ace1595357b5dab0214ff5df1b146c5b821d7f6bcf84

Es ist von entscheidender Bedeutung zu betonen, dass Schusswaffen sehr gefährliche Instrumente sind und ihre Anwendung strengen Richtlinien unterliegen. Die bewusste Nutzung von Schusswaffen für die Durchführung eines *Genozids* gegen bestimmte Gruppen wie das *Klasse-D Personal*, ist in höchstem Maße inakzeptabel.

Wir nutzen *Schusswaffen* **NICHT**,

- » ...um *Klasse-D* bei den *kleinsten Fehlern* direkt erschießen...
- » ...um Deathmatch mit Anderen zu spielen...
- »...um einen Genozid an allen lebenden Klasse-D zu starten...